

CAÇA AO TESOURO

GRUPO 1

INSTRUÇÕES

1. Todas as tarefas devem ser executadas em equipa.
2. As páginas ou os documentos a consultar estão indicados no enunciado de cada exercício.
3. Por cada tarefa concluída, a equipa ganha uma carta de pirata.
4. Vence a equipa que, no final da competição, tiver acumulado o maior número de cartas.



Desvenda a mensagem e descobre qual é o livro que tens que consultar para realizar a primeira tarefa.

y b l p c s d l b s a d p b
 y b o l y b d l
 c j j y s l e a p

Regista aqui a mensagem secreta:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
λ	c	y	ɔ	d	i	ɾ	é	λ	j	s	s	o	i	p	p	p	p

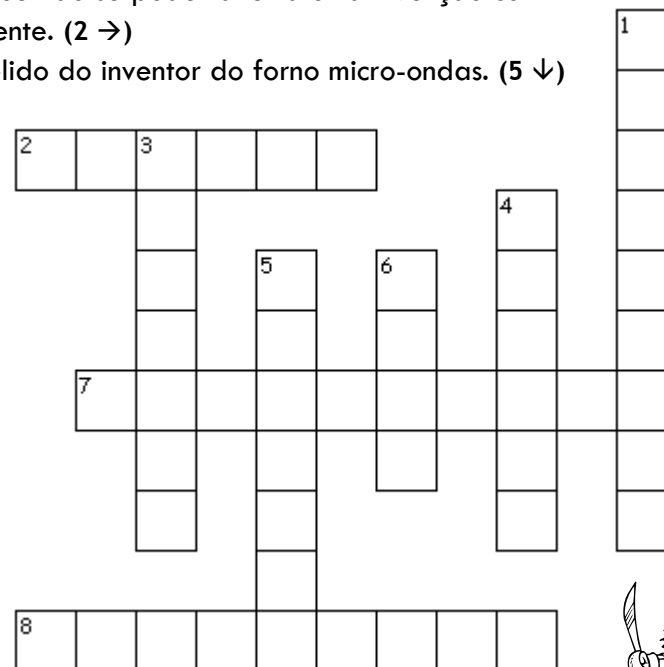
S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
p	d	c	d	c	z	u	&	c	τ	π	π	l	ɾ	ɾ	j	j	j

CAÇA AO TESOURO

GRUPO 1

Lê as páginas 6-7 do livro *A história das invenções*, de Anna Claybourne e Adam Larkum, e resolve as palavras cruzadas.

- O que sempre fomos. (7 →)
- Com eles criamos ferramentas, engenhocas e brinquedos. (8 →)
- A invenção é a sua chave. (1 ↓)
- O que alguns chimpanzés usam para abrir nozes. (4 ↓)
- Animal que inspirou a invenção de Percy Shaw. (6 ↓)
- Espécie de licença que o governo dá a uma invenção. (3 ↓)
- O que não se pode fazer a uma invenção com patente. (2 →)
- Apelido do inventor do forno micro-ondas. (5 ↓)



CAÇA AO TESOURO

GRUPO 1

Lê as páginas 70-71 e assinala Verdadeiro ou Falso.

1. Na época medieval, os livros eram raros e dispendiosos.
Verdadeiro Falso
2. Johann Gutenberg inventou uma forma mais rápida e simples de imprimir livros.
Verdadeiro Falso
3. Na Europa, nunca existiram calígrafos profissionais, os chamados escribas.
Verdadeiro Falso
4. A impressão com blocos não era um processo moroso.
Verdadeiro Falso
5. O carácter móvel foi inventado no século XI.
Verdadeiro Falso
6. A ideia de Bi Sheng revolucionou a impressão na Europa.
Verdadeiro Falso
7. No século XVI, Johann Gutenberg começou a trabalhar num novo método de impressão.
Verdadeiro Falso
8. A prensa mantinha as letras organizadas em páginas.
Verdadeiro Falso

CAÇA AO TESOURO

GRUPO 1

Descobre, na sopa de letras, as invenções listadas abaixo.

T F A R I E D A R R O T V A E Y T E
Y S E I Y F R I N C O O N E Q K H P
B I C I C L E T A R A R H O L E S I
I S K A T E V J R D U D B É E C U L
J E G N M Q R O A Z A N P O L G R C
U E D E D L D P T E F A S A N I E O
R J A Y T E M Q L H N F D E O K C T
T Y S L I I A I U Y P A M Y U N U E
T H T R L A H H S I I C R R A S E H
H M A T E N R E T N I S S I V M F D
L E V U M E L E T R Y E Q O I N H E
Q N Y J M V E N O F E L E T ã V V G
L E V Ó M E L E T D M D E L O L E E
H T R H S E M T U B T Z B X N B G L
Y A Z U Q A A T E L E F O N E I R P
R G Q V G B S E K Y E R R L F D P T
D K A D A P M Â L Q K Z D X Y Y A E

Avião	Hélice	Telefone
Bicicleta	Internet	Telemóvel
Clipe	Lâmpada	Torradeira
Escafandro	Skate	Velcro



CAÇA AO TESOURO

GRUPO 1

Descobre qual é o livro que tens que consultar para realizar as próximas tarefas.

þ o d cł þ þ λ o d λ þ þ
 ʒ λ þ þ cł þ þ d
 ʒ þ þ é d þ þ λ þ

Regista aqui o título do livro:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
λ	c	ʒ	ʒ	d	i	ç	é	λ	j	ʒ	o	i	þ	þ	þ	þ	þ

S	T	U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
þ	d	cł	d	cł	ʒ	u	é	ç	π	π	l	ç	þ	j	þ	þ	þ

No índice da página 158, identifica as páginas onde podes encontrar informação sobre as seguintes personagens:

- | | |
|-------------------|--------------------|
| 1. Ali Babá _____ | 5. Minotauro _____ |
| 2. Drácula _____ | 6. Prometeu _____ |
| 3. Ícaro _____ | 7. Salomão _____ |
| 4. Jonas _____ | 8. Zorro _____ |

CAÇA AO TESOURO

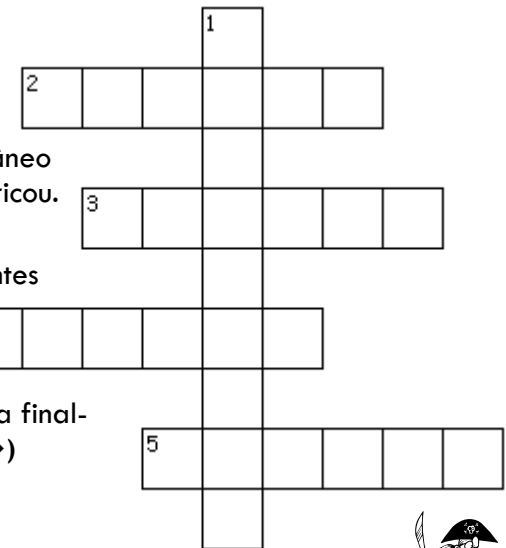
GRUPO 1

Páginas 20-21. Nas frases que se seguem, ordenadas de acordo com a narrativa, há palavras incorretas. Sublinha-as e insere as palavras corretas na grelha.

- Cada vez que regressa de viagem, Sindbad promete a si próprio nunca mais navegar. Mas, após alguns meses de sossego, não consegue resistir; parte outra vez à descoberta e tem novos encontros aterradores. (4 →)
- Anões peludos e cabeludos aprisionam-no num castelo sombrio. Um gigante com um só olho e orelhas de elefante engole vários dos seus amigos. (2 →)
- Uma serpente esguia como uma palmeira tenta apanhá-lo. Um velho feiticeiro trepa para os seus ombros e recusa-se a sair. (3 →)

- Sindbad enfrenta terríveis tempestades e pavorosos naufrágios. Percorre um rio subterrâneo numa jangada que fabricou. (1 ↓)

- Uma manada de elefantes quer esmagá-lo. Depois de velho, Sindbad deixa finalmente de navegar. (5 →)



O meu primeiro Larousse dos heróis



CAÇA AO TESOURO

GRUPO 1

Assinala o significado das seguintes palavras ou expressões.

- A BORDO**
- a. lado esquerdo do navio
 - b. por onde se pode navegar
 - c. dentro do navio
- MAR ALTO**
- a. afastar-se da costa
 - b. região marítima muito afastada da costa
 - c. tempo de felicidade
- PORÃO**
- a. pavimento superior do navio
 - b. parte dianteira do navio
 - c. parte interior do navio, destinada à carga
- ROTA**
- a. movimento giratório
 - b. trajetória do navio
 - c. caminho percorrido habitualmente
- SAQUEAR**
- a. roubar
 - b. assassinar
 - c. naufragar
- TRIPULAÇÃO**
- a. piratas que trabalham a bordo do navio
 - b. piratas que elegem o capitão
 - c. piratas que esfregavam o convés
- ZARPAR**
- a. roubar
 - b. jogar a dinheiro
 - c. levantar âncora

CAÇA AO TESOURO

GRUPO 1

Encontra o caminho para o pirata, no centro do labirinto.

