

# O ASSASSINO INTERIOR



## **OBJETIVO: DESCOBRIR QUEM É O ASSASSINO O MAIS DEPRESSA POSSÍVEL**

Designem o detetive que ficará encarregado de descobrir o assassino. Este sai da sala. Durante a sua ausência, os outros jogadores formam uma roda, depois largam as mãos e recuam dois passos. Sentam-se todos de pernas cruzadas e decidem quem será o assassino. O detetive pode então voltar ao jogo. Durante a partida, os jogadores olham na direção do assassino, mas de forma bastante discreta. O assassino tem de matar o maior número de vítimas possível dirigindo-lhes uma discreta piscadela de olho. Quando um jogador é assim atingido, estende-se no chão. O detetive deve descobrir quem é o assassino antes que todos os jogadores sejam mortos. Quando o assassino é desmascarado, torna-se, por sua vez, o detetive.

*O super guia dos perfeitos detetives, Aurore Meyer (p. 32)*